

BALINARSKA ZVEZA SLOVENIJE

Sodniška komisija

10.11.2015

SPREMEMBE MTP (kongres F.I.B., Reka 2015) NAVODILA ZA SODNIKE IN VODJE EKIP

Na kongresu F.I.B. na Reki so bile sprejete spremembe Mednarodnega tehničnega pravilnika (MTP). Spremembe so zelo pomembne saj direktno vplivajo na igro in na sojenje.

Spremembe, ki so bile sprejete na kongresu F.I.B. Na Reki:

- 1. Kazni, ki se nanašajo na vodje ekip so zmanjšane in so omejene na: bel, rumen in rdeč karton;**
- 2. V disciplini hitrostnega zbijanja za kategorijo mladincev (U 18) se preproga za hitrostno zbijanje skrajša za 6. cilj. Tako ima preproga za mladince (U 18) 5 pozicij (ciljev);**
- 3. Najpomembnejša sprememba je pri štafetnem zbijanju. Poleg vseh omejitev med izvajanjem štafete je sprememba pri dotiku med predajo. Pri menjavi je obvezen dotik z roko po roki (podlakt, pest ali dlan). **OBVEZNO JE UPOŠTEVANJE TEGA PRAVILA PRI IGRALCIH IN SODNIKIH.** Vsaka napačna predaja se kaznuje s strani sodnika. S to spremembo je ukinjeno pravilo – dotik po bilo katerem delu telesa;**
- 4. Ukine se pravilo PREKINITVE IGRE zaradi treh napačnih dotikov;**
- 5. Pri igri v krog je sprememba, da je možna dolžina igre 8 ali 4 obrate. Pri štirih obratih igralec, ki je bližal v 2. obratu, bliža tudi v 3. obratu;**
- 6. Pri igri v krog je možno vzeti time out po 7. obratu in nič več samo po 6. obratu.**

PREDLAGAMO, DA SPREMEMBE MTP STOPIJO V VELJAVO NA VSEH TEKMOVANJIH S 1. 1. 2016.

DETALJNI PRIKAZ VSEH SPREMEMB

SPREMEMBA ŠT. 1

OBSTOJEČI TEKST

31 člen.

C. Kazni, ki jih sodnik lahko izreče spremljevalcem (vodjem) ekipe

1. ukor;
2. začasna oddaljitev s terena;
3. izključitev;
4. razveljavitev ene ali več krogel njegovi ekipi;
5. dodelitev točk nasprotni ekipi;
6. proglašenje tekme za izgubljeno za njegovo ekipo;
7. diskvalifikacija njegove ekipe.

SPREMENJEN (POPRAVLJEN) TEKST

Člen 31.

C. Kazni, ki jih sodnik lahko izreče spremljevalcem (vodjem) ekipe

1. ukor;
2. začasna oddaljitev s terena;
3. izključitev;

Dodatna pojasnitev

Brišejo se kazni od št. 4 do 7

SPREMEMBA ŠT. 2

55 člen: HITROSTNO ZBIJANJE

A. Člani in mladinci do 18 let

SPREMENJEN (POPRAVLJEN) TEKST

55 člen: HITROSTNO ZBIJANJE

A. Člani

B. Mladinci do 18 let

Veljajo ista pravila kot pri članih (A) s tem, da se eliminira pozicija št. 6. Tako je razpored zbijanja naslednji: 1, 2, 3, 4, 5, 4, 3, 2, 1, 2....

C. Ženske in dečki do 14 let

Dodatna pojasnitev

V hitrostnem zbijanju je na preprogi za mladince do 18 leta odstranjena pozicija št. 6. Razlog je velika razlika v fizični moči med mladimi starimi 15 let in starejšimi nad 18 let.

SPREMEMBA ŠT. 3

OBSTOJEČI TEKST

56 člen. Hitrostno zbijanje v parih - štafeta

A. Člani in mladinci do 18 let

6. Veljavnost zbijanja

Poleg pogojev, ki so navedeni v 5. odstavku 55. člena, je pri zamenjavi dveh igralcev potrebno dosledno spoštovati naslednje zahteve:

A. Igralec, ki ne igra, s kroglo v roki čaka za črto 2. linije, ne da bi stopil nanjo.

B. Ta položaj (mesto) lahko zapusti in vstopi v igro šele potem, ki se ga njegov soigralec dotakne z roko. V trenutku dotika igralec še vedno stoji za črto 2. linije.

C. Če igralčev vstop v igri ni v skladu s pravilnikom, se njegova prva zbita krogla razveljavi. **Po tretjem nepravilnem prihodu je ekipa diskvalificirana.**

SPREMENJEN (POPRAVLJEN) TEKST

56 člen. Hitrostno zbijanje v parih - štafeta

A. Člani in mladinci do 18 let

6. Veljavnost zbijanja

Poleg pogojev, ki so navedeni v 5. odstavku 55. člena, je pri zamenjavi dveh igralcev potrebno dosledno spoštovati naslednje zahteve:

A. Igralec, ki ne igra, s kroglo v roki čaka za črto 2. linije, ne da bi stopil nanjo.

B. Ta položaj (mesto) lahko zapusti in vstopi v igro šele potem, ki se ga njegov soigralec dotakne z roko. V trenutku dotika igralec še vedno stoji za črto 2. linije.

C. Če igralčev vstop v igro ni v skladu s pravilnikom, se njegova prva zbita krogla razveljavi.

D. Igralec, ki čaka na predajo, lahko zapusti prostor šele takrat, ko se ga soigralec dotakne z roko po roki (podlakt, pest ali dlan).

Dodatna pojasnitev

Da bo menjava v štafeti pravilna se morata igralca dotakniti z roko po roki. Dotik mora biti na delu roke od lakta do dlani (pesti). Nepravilni dotiki niso več omejeni (na tri).

SPREMEMBA ŠT. 4

OBSTOJEČI TEKST

57 člen. IGRA V KROG

2. Sestava ekipe

Igrajo jo lahko posamezniki (igralec proti igralcu), pri katerih ima vsak po 4 krogle, ali pa jo igrajo v parih (dva igralca proti dvema igralcema), pri katerih ima vsak igralec po 3 krogle. Tekma traja 8 obratov.

4. Potek igre

a. Met balina in začrtovanje kroga

-
-
-

Igralec (ali ekipa), ki bliža v četrtem, bliža tudi v petem obratu.

SPREMENJEN (POPRAVLJEN) TEKST

57 člen. IGRA V KROG

2. Sestava ekipe

Igrajo jo lahko posamezniki (igralec proti igralcu), pri katerih ima vsak po 4 krogel, ali pa jo igrajo v parih (dva igralca proti dvema igralcema), pri katerih ima vsak igralec po 3 krogel. Tekma traja 8 ali 4 obrate.

4. Potek igre

a. Met balina in začrtovanje kroga

-
-
-

Igralec (ali ekipa), ki bliža v četrtem, bliža tudi v petem obratu, **oziroma v drugem in tretjem obratu, kadar se igra v krog igra na 4 obrate.**

Dodatna pojasnitev

Pri spremembah MTP je dovoljeno igranje igre v krog v trajanju 4 obratov. Prav tako je na novo opisan način igranja v tem primeru.

SPREMEMBA ŠT. 5

57 člen. IGRA V KROG

OBSTOJEČI TEKST

5. Posebni primeri: krogel, ki ostanejo

a. igralcu, ki bliža: igralec bliža in skuša osvojiti 1 ali 2 točki v skladu z zgoraj navedenimi pravili.

b. igralcu, ki zbija: kadar v krogu ni več krogel, lahko igralec:

1. zbija nasprotnikovo kroglo, ki stoji na mestu balina, vendar nikoli v izgubljenem položaju;

2. največ 2-krat v enem obratu zbija balin in za vsak pravilen zadetek osvoji 2 točki. Zbijanje prinese točki, če se pravilno zbiti balin (43. in 46. člen) izgubi oz. Odide iz ciljnega kroga (32. člen a in b). Balin, ki se v notranjosti kroga samo premakne, je potrebno znova namestiti na prejšnje mesto.

SPREMENJEN (POPRAVLJEN) TEKST

57 člen. IGRA V KROG

5. Posebni primeri: krogle, ki ekipi ostanejo

c. ekipa, ki bliža: ekipa bliža in skuša osvojiti 1 ali 2 točki v skladu z zgoraj navedenimi pravili.

d. ekipi, ki zbija: kadar v krogu ni več krogel, lahko ekipa:

3. zbija nasprotnikovo kroglo, ki stoji na mestu balina, vendar nikoli v izgubljenem položaju;

4. največ 2-krat v enem obratu zbija balin in za vsak pravilen zadetek osvoji 2 točki. Zbijanje prinese točki, če se pravilno zbiti balin (43. in 46. člen) izgubi oz. Odide iz ciljnega kroga (32. člen a in b). Balin, ki se v notranjosti kroga samo premakne, je potrebno znova namestiti na prejšnje mesto.

Dodatna pojasnitev

Pri spremembah MTP je definirano da se 57. člen (5. alineja) spremeni tako na posameznika kot dvojico pri igri v krog.

SPREMEMBA ŠT. 6

TIME OUT

OBSTOJEČI TEKST

Time out se lahko koristi v klasičnih igrah kot tudi v igri v krog.

- Obe ekipi imata pravico do time outa enkrat v trajanju igre;
- Trajanje time outa je 1 minuta in se ne nadoknadi v trajanju igre;
- Time out se lahko koristi po končanem obratu;
- V klasičnih igrah se ga ne more koristiti v zadnjih 10 minutah;
- **V igri v krog se lahko koristi po končanem 6. obratu.**

Vodja ekipe lahko zaprosi time out pri sodniku v času igranja obrata pred izvajanjem time outa ali najkasneje pred začetkom igranja novega obrata. Zahtevani time out se ne more preklicati.

SPREMENJEN (POPRAVLJEN) TEKST

TIME OUT

Time out se lahko koristi v klasičnih igrah kot tudi v igri v krog.

- Obe ekipi imata pravico do time outa enkrat v trajanju igre;
- Trajanje time outa je 1 minuta in se ne nadoknadi v trajanju igre;
- Time out se lahko koristi po končanem obratu;
- V klasičnih igrah se ga ne more koristiti v zadnjih 10 minutah;
- V igri v krog se lahko koristi po končanem 7. obratu

Vodja ekipe lahko zaprosi time out pri sodniku v času igranja obrata pred izvajanjem time outa ali najkasneje pred začetkom igranja novega obrata. Zahtevani time out se ne more preklicati.

Dodatna pojasnitev

Pri spremembah MTP je definirano da se time out lahko koristi po končanem 7. obratu.